**Правила проведения гонки для закрытых помещений**

**Пенза 2014 год**

1. ***Определение гоночной модели для закрытых помещений***

Это модель самолета, не вертолет, летающая в закрытых помещениях (обычно в залах), дистанционно управляемая с помощью аэродинамических поверхностей управления, которые отклоняет посредством системы радиоуправления пилот, находящийся на земле.

* 1. Максимальный общий вес модели самолета ……………250 гр.

Максимальный размах ………….1000 мм.

## Ограничения двигателя – можно использовать только один электродвигатель.

## Радиоуправляемое отключение двигателя с помощью регулятора хода, является обязательным условием для допуска модели к соревнованиям.

## Применение металлических воздушных винтов запрещено. Крепление винта, только - безопасное (резиновое кольцо).

* 1. Система радиоуправления моделью самолета должна быть разомкнутого типа (запрещена передача любой информации с борта модели самолета на землю пилоту).

Запрещены любые автопилоты, использующие для коррекции положения самолета в пространстве, любые устройства, обеспечивающие **Ограничения двигателя – можно использовать только электродвигатель.**

# *Участники соревнований*

# Участником соревнований является пилот. Пилот может иметь на старте одного помощника.

* 1. Пилот не имеет права иметь помощников, стоящих у стоек.

1. ***Число моделей***
   1. На старт разрешается выходить только с одной моделью. В течение минутного подготовительного времени разрешается заменить модель.
2. ***Гонка***
   1. Гонкой считается полет модели самолета по замкнутому маршруту с облетом вокруг стоек (пилонов) против часовой стрелки. Развороты — только влево.
   2. Старт с земли
   3. В отборочных турах пилоты летят базу из 5 кругов. Гонка начинается и заканчивается на линии старта и финиша. В финале база составляет - 7 кругов.
   4. Гонка останавливается и назначается перелет, если после облета правого пилона на первом круге в полете остается менее двух моделей.
   5. Пролет круга не засчитывается гонщику в том случае, если модель не облетела стойку, либо прошла за спиной пилота. Если модель нарушила правила дважды, результаты полета аннулируются.
   6. Если модель пересекла линию старта до команды «Старт» пилот снимается с тура.
   7. Участникам соревнований ( пилотам и помощникам) категорически запрещено находиться в зоне полета моделей до окончания гонки. За невыполнение этого требования пилот будет дисквалифицирован с тура.

# *Порядок проведения*

## Участники гонки разбиваются в результате жеребьевки по «тройкам» и по цветам. Первому участнику в тройке присваивается красный цвет, второй - желтый и третий – зеленый (четвертый - белый цвет- запасной).

* 1. Каждый пилот обязательно проходит три отборочных тура. По результатам трех туров проводятся полуфиналы и финал.
  2. В финале участвуют четыре пилота.
  3. Все участники соревнований размещаются в предстартовой зоне, определенной организаторами соревнований, где осуществляется подготовка к стартам.
  4. Вызванные пилоты должны занять стартовую зону по цветам, определенную согласно жеребьевке и оставаться в ней до окончания гонки.
  5. Команды и сигналы, подаваемые начальником старта должны быть акустическими и визуальными.

Первая команда, подаваемая начальником старта - «На старт приглашаются пилоты………..». Время на выполнение команды -1 минута.

Вторая команда, подаваемая начальником старта, «Одна минута на подготовку, проверить аппаратуру ». За подготовительное время пилоты должны проверить работу передатчиков, подготовить модель к запуску, ожидать следующей команды.

Третья команда «Старт». В случае готовности пилотов, команда «Старт» может быть дана до истечения минутного подготовительного времени. С командой - «Старт» все участники взлетают.

Четвертая команда – «Финиш» по истечении 3 минут после команды «Старт».

1. ***Определение результатов***
   1. После трех отборочных туров, половина от общих участников, набравшие наименьшее количество баллов, проходят в полуфиналы. После прохождения участника в следующий тур, предыдущие результаты обнуляется.
   2. Победителем гонки является тот участник, у которого модель в финале прилетает первой.
2. ***Судьи***
   1. **Начальник старта следит за общим хронометражем гонки, за работой судей на старте и за выполнением правил соревнований.**
   2. **На каждого участника гонок выделяются по одному судье с флажками разного цвета. Судьи находятся в непосредственной близости от пилота. Каждый судья должен следить за полетом модели своего участника в течение всей гонки и считать количество пройденных кругов.**
   3. **После прохождения «Базы» судья поднимает флажок, и дает команду – «База пройдена, посадить модель». Начальник старта должен зафиксировать этот сигнал акустическим способом.**
   4. **Пилот в обязательном порядке должен выполнять команды судьи. В случае их не выполнения, пилот может быть дисквалифицирован с тура.**