

Правила Russian GP 2015

Продолжительность квалификационного заезда во всех классах, кроме РЦЕ-12 – **5 минут**.

Продолжительность квалификационного заезда в РЦЕ-12 – 8 минут

Продолжительность финалов в классах 1/14-1/18, Buggy 1/10, Stadium-Truck, TC 1/10, GT, F-1, Mini-10 – 5 минут

Продолжительность финалов к классе buggy 1/8 – 7 минут

Продолжительность финалов в классе РЦЕ-12 – 8 минут

Количество участников в заезде – **не более 10 участников**.

Состав групп тренировочных заездов и количество заездов:

Тренировочные группы создаются на основе всероссийского рейтинга ФАМС, а так же на основе результатов официальных соревнований EFRA.

Количество тренировок – 2. В зачет берутся 3 лучших круга подряд.

Состав квалификационных групп и количество заездов:

Квалификационные группы создаются на основе результатов официальных практик. В зачет берутся 3 лучших круга подряд в одной из зачетных практик.

Количество Квалификационных заездов – 3.

Состав финальных групп и количество заездов:

Финальные группы составляются на основе результатов квалификационных заездов, а именно на основе результатов мест в двух лучших квалификационных раундах. Правила аналогичны EFRA и BRCA.

Количество финальных заездов:

Финал «А» - 3 заезда

Финал «Б» и т.д. - 2 заезда

Подсчет результатов финальных заездов.

Для подсчета результатов в финале «А» в расчет берется два лучших результата, худший результат не учитывается. Победителем объявляется тот участник, у которого сумма мест в двух лучших попытках наименьшая. При равенстве очков в двух лучших попытках смотрятся на занятые места. Сумма 1+3 лучше, чем сумма 2+2. Если результаты у участников одинаковые 1+3 и 1+3 смотрится результат в наилучшей попытке – место, количество кругов и контрольное время.

В финале «Б» в расчет так же берется результат двух попыток.

Результаты финалов «С» и ниже смотрятся по окончании единственного заезда.

Наказание и штрафы Пилотам:

1. За не выход на помост за 30 секунд до старта – участник не допускается к заезду

2. За не установку на стартовую линию модели за 30 секунд до старта – участник не допускается к заезду.

3. Крик с помоста – Stop & Go 5 секунд

- Повторный Крик с помоста – Stop & Go 10 секунд

- Третий раз – гонка заканчивается для пилота

4. Если пилот спустился с помоста во время заезда (в том числе, после собственного финиша, но, не дожидаясь, финиша последнего участника) – гонка для него заканчивается, и результат данного заезда аннулируется.

Участник имеет право покинуть помост только до старта заезда, но не позднее 30 секунд до старта заезда.

5. Намеренные удары в зад и в бок, приводящие к выигрышу места, грубая езда, намеренный не пропуск лидера – Stop & Go 5 секунд

- Повторное нарушение – Stop & Go 10 секунд
 - Третий раз – гонка заканчивается для пилота
6. Срезка трассы, приводящая к выигрышу – Stop & Go 5 секунд
- Повторное нарушение – Stop & Go 10 секунд
 - Третий раз – гонка заканчивается для пилота
7. Неаккуратное управление модели, в том числе вылет на встречную полосу при прыжках на трамплинах – Stop & Go 5 секунд
- Повторное нарушение – Stop & Go 10 секунд
 - Третий раз – гонка заканчивается для пилота
8. Сломанная модель, потерявшая на трассе кузов, колесо или крупный элемент подвески снимается с заезда по команде судьи. Разрешено продолжать заезд на модели со сломанным антикрылом, поломанным амортизатором (амортизаторами) или бабочками подвески. Главное, чтобы от модели не отваливались детали, она не мешала результатам других участников и не могла навредить оборудованию необходимому для проведения соревнований.

Наказание маршалам:

1. За невыход на маршальскую позицию за 30 секунд до старта – аннулируется предыдущий заезд
2. За недолжное выполнение маршальских обязанностей (разговор по телефону, намеренное создание аварийных ситуаций, неаккуратные действия во время исполнения маршальских обязанностей) – наказывается пенальти в размере 5 секунд к предыдущему заезду
 - Повторное нарушение – пенальти 10 секунд к предыдущему заезду
 - Третий раз – аннулируется предыдущий заезд
3. Ремонт модели во время заезда – аннулируется предыдущий заезд

Остановка заезда:

1. Заезд останавливается по команде судьи – «Стоп Заезд!», и обратной силы не имеет!
2. Если трасса не позволяет провести заезд без помехи для пилотов – Порвался ковер, и под ковер заехала модель. Сломался трамплин.
3. Проблемы с хронометражем – завис компьютер, порвалась петля или просто не считает засечка ни одну модель из заезда!

Перезаезд:

1. Перезаезд возможен только заездов, остановленных судьей соревнований раньше времени.